**Глоссарий заклинаний**

**1. Красные заклинания.**

1.1. Тип: призыв существ.

**Ветеран.**

Мана-стоимость: 7.

Базовая сила/базовая выносливость: 4/2.

Дополнительные особенности: Каждый раз, когда атакует, добавляет +2 ярости себе и всем союзным существам.

Описание:

**Орк, идущий на посвящение.**

Мана-стоимость: 1.

Базовая сила/базовая выносливость: 2/1.

Описание:

**Агрессивный бабуин.**

Мана-стоимость: 5.

Базовая сила/базовая выносливость: 2/2.

Дополнительные особенности: Когда входит на поле битвы или идет в атаку, добавляет +1 ярости всем существам на поле боя.

Описание:

1.2. Тип: призыв артефактов.

**Тотем кипящей крови.**

Мана-стоимость: 3.

Действие: +2 к атаке всем своим существам.

Описание:

1.3. Тип: волшебства.

**Карающий меч.**

Мана-стоимость: 7.

Действие: Вражеское целевое существо получает 5 повреждений, и, если оно умирает, то вражеский герой получает 4 повреждения.

**Боевой клич.**

Мана-стоимость: 3.

Действие: Дает +2 ярости всем своим существам.

**Проповедь Сар’киари.**

Мана-стоимость: 13.

Действие: Существа оппонента получают 2 урона, свои существа получают +2 ярости и +2 атаки до конца хода.

**2. Белые заклинания.**

2.1. Тип: призыв существ.

…

2.2. Тип: призыв артефактов.

...

2.3. Тип: волшебства.

…

**3. Зеленые заклинания.**

3.1. Тип: призыв существ.

…

3.2. Тип: призыв артефактов.

...

3.3. Тип: волшебства.

…

**4. Синие заклинания.**

4.1. Тип: призыв существ.

…

4.2. Тип: призыв артефактов.

...

4.3. Тип: волшебства.

…

**5. Черные заклинания.**

5.1. Тип: призыв существ.

…

5.2. Тип: призыв артефактов.

...

5.3. Тип: волшебства.

…